ファミリー コンピュータ
必勝本シリーズ①
THE HYRULE FANTASY
ゼルダの伝説™
キミだけの
オリジナル
マップを作ろう!!
オールカラー!!
書き込み
マップ付
定価 300 円

ファミリーコンピュータ必勝本シリーズ①

もくじ

トライフォ

黄金の三角形"トライフォース"を集めて、ゼルダ姫を救いだせ!

　地球が今よりずっと青かったはるか昔のこと、この地球を闇と恐怖によって支配しようとした者がいた。大魔王ガノンだ。

　ガノンはハイラル地方の小王国に代代伝わる"トライフォース"を奪い、その神秘の力で世界を支配しようとしたのだった。

　小王国の姫ゼルダは、ガノンのたくらみを妨げるため、ガノンが奪った"力"のトライフォースとは別に存在する"知恵"のトライフォースを８つのカケラに分け８カ所に隠した。

　そして乳母インパに、ガノンを倒すことができる勇者を探しだしてくるよう命じ、魔の軍団に占領された国からインパを脱出させたのだ。しかし、これに気づいたガノンは怒り、ゼルダ姫は捕えられてしまった。

　インパにも追手の手が伸び、とうとうガノンの手下達に追いつかれてしまった。

　そこへ突然少年があらわれ、この絶体絶命の苦境からインパを無

ース伝説

事救いだしたのだった。彼こそガノンを倒せる勇者にちがいない！　とインパはこの少年に事の一部始終を話した。

少年はリンクといい、旅の途中であったが、姫を救出することを決意し、ガノンと戦うために〝知恵〟のトライフォースを集めることにした。ガノンの住む〝デスマウンテン〟にはトライフォースがなければ侵入することができないのだ。

トライフォースのかけらは全て地下迷宮に隠されている。しかし、地下も地上も手強い怪物達がウヨウヨしているし、広くて複雑な地形はどう進めばいいのか途方にくれる。〝デスマウンテン〟への道のりはリンクの行く手をはばむものばかりだ……。

途中でいろいろな宝物を手に入れて、それを使って困難を乗りこえるしかない。お金があれば武器や情報も買うことができるんだ。

数々の危険が今リンクを待ちうけている。果してたどりつけるだろうか…。さぁ、大冒険の始まりだ！　姫をガノンから救いだすんだ！

●常に使えるアイテム

いかだ

これを持っていれば海や湖も渡ることができるが、はしけからしか使えない。

リング

ブルーとレッドの2種類。それぞれ½、¼に敵のダメージを少なくしてくれる。

カギ

地下迷宮のドアを開けるのに使う。マジカルキーは何度でも使える。

バイブル

炎を出す呪文が書かれている。マジカルロッドがあれば使うことができる。

はしご

海や湖ほど広くない穴や川ならこのはしごを使って、渡ることができる。

パワーブレスレット

名前のとおり、このブレスレットをすると力がわいてきて重い物も動かせる。

●選んで使うアイテム

ブーメラン

木とマジカルがあり、モリブリンなどの動きを止められる。

爆弾

敵を倒すほかに、隠れた仕掛けを探しだすのに必要だ。

弓と矢

弓と矢がそろわないと使えない。使うたびにルピーも減る。

ローソク

青と赤があり、赤は何度でも使える。物も燃やせる便利な物だ。

笛

吹くと、たつまきでトライフォースを取った迷宮へワープできる。

肉

オクタロックやモリブリンが好きな食べ物。地下迷宮で役に立つ。

命の水

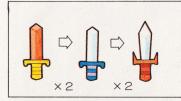
リンクのLIFEを回復させることができる。赤は2回使える。

マジカルロッド

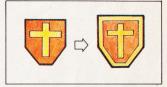
このロッドがあれば呪文が使える。聖書が見つかれば炎も使える。

トライフォース

トライフォースのカケラは全部で8つ。全て地下迷宮の中に隠されている。
トライフォースを全部集めるとガノンと戦うことができるんだ！

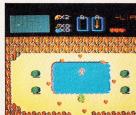
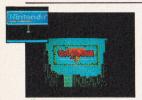
まずは剣をとって

リンクの使うソード(剣)は、START地点でもらえるものの他に、ハートの水筒5個で授けられるホワイトソード、12個のマジカルソードがある。それぞれもとの2倍、4倍に攻撃力が増すのだ。

シールドでよけろ！

シールドは敵の攻撃を受けとめるもので、とても大切な武器だ。
はじめから持っているものの他に、呪文や剣、ビームなども受けとめられる“マジックシールド”がある。これで体当たり以外なら防げるゾ！

ハート（命のみず）

リンクの生命力はハートで表示され、ダメージを受ける度に白くなっていく。このハートが全部赤のとき、剣先からビームが発射できる。

白くなったハートを回復させるのにハートの水筒とハートが使える。ハートの水筒は、生命力のハートを1つ増やすことができる。そしてハートは、白くなったハートを1つ赤のハートに回復させることができるんだ。

泉に住む妖精は、白いハートを全部、敵に囚われている妖精を助けてあげれば、ハートの水筒を3つ赤くしてくれる。妖精の泉のある場所は、バッチリ覚えておこう！

ディスクシステムの使い方

スタートのしかた

まず本体のスイッチをＯＮにして、ディスクカードのＳＩＤＥ―Ａを上にしてセット。左のタイトル画面が出たらＳＩＤＥ―Ｂを上にして入れ直そう。

自分のリンクを作ろう

このゲームの主人公リンクは、君達自身が作りだすものなんだ。リンクの作り方は、メニュー画面が出たらＳＥＬＥＣＴボタンで「ナマエ　トウロク」を選び、ＳＴＡＲＴボタンを押す。登録画面になったらＳＥＬＥＣＴボタンでリンクを選んで、十字ボタンとＡボタンで名前をつけよう。８文字までならＯＫだ！

名前をかえたい

一度登録したリンクを作り直したくなったら次の手順で直せる。①「ＫＩＬＬモード」を選びＳＴＡＲＴボタンを押す。②作り直したいリンクを選びＳＴＡＲＴボタンを押す。③「ＫＩＬＬオワル」を選びＳＴＡＲＴボタンを押す。新しい名前を入力。

ゲームスタートだ

リンクを登録し終わったら、ＳＥＬＥＣＴボタンで好きなリンクを選ぼう。これで準備完了だ。あとはＳＴＡＲＴボタンを押せば、キミの旅が始まるぞ！

> ディスクドライブが作動しているときは、赤いランプがつく。このときにはディスクを取りださないこと。途中で出すと壊れてしまうぞ！

ツヅケル　-CONTINUE-
オワル　-SAVE-
ヤリナオス　-RETRY-

ゲームオーバーになったら

ゲームを続けたい場合。SELECTボタンでハートをツヅケルに合わせ、STARTボタンを押せばもう1度挑戦できる。

これで終わりたい場合は、SELECTボタンでハートをオワルに合わせ、STARTボタンを押す。次に遊ぶときには続きからはじめられる。

やりなおしたい場合。SELECTボタンでハートをヤリナオスに合わせSTARTボタンを押す。メニュー画面に戻って再びゲームスタート。

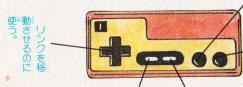
メイン画面とサブ画面

メイン画面　サブ画面

このゲームではゲーム画面を「メイン画面」と「サブ画面」の2つにわけている。メイン画面というのは、リンクや敵が動き回ってる画面。サブ画面というのは、アイテムやトライフォースが表示されている画面のことをいうんだ。

地下迷宮の中でゲームオーバーになったときだけ、「ツヅケル」を選べば地下迷宮の入口からスタートすることができる。しかし、迷宮以外の場合は最初にスタートした地点から始まるから注意しよう。

コントローラーの使い方

キャラクターの操作もなかなか複雑だ。コントローラーの使い方を勉強しよう！

自分のリンクをディスクカードに記録させる時は、絶対に他のゲームや友達のカードを使わないこと。データが失われ、壊れてしまうぞ。

このマップの見方

リンクが旅をする〝デスマウンテン〟までの道のりはとても広くて複雑だ。それがこのゲームの特徴でもあるわけだけど、なんの準備もなしにとり組めばゲームの途中で、もうこれ以上進むことができない…!!なんてことになってしまうはず。

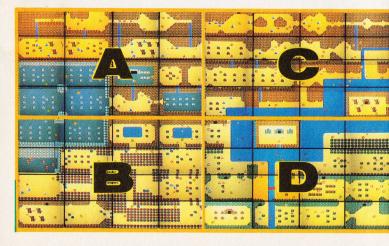
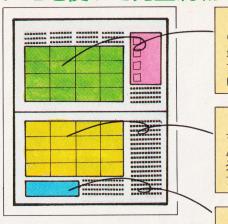
そこで〝ハイラルワールド〟のマップを公開しよう。このマップでは全部で128面の地上部分をＡ～Ｈまでの８つのエリアに分けている。もちろん地下迷宮へ通ずる道も妖精のいる泉もこれでバッチリわかるようになっているんだ。

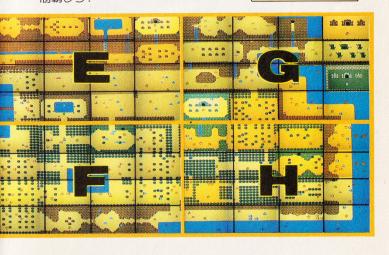
ゲームをやる時には、書き込みのできる地図には自分で見つけたアイテムや秘密を書き込んでチェックしておこう。あとは怪物を着実に倒していけばトライフォースを全部集めることができるゾ！

これで〝ゼルダの伝説〟が２倍楽しめるはずだ!!

A
C
B
D

メモを使って完全制覇

妖精の泉は赤線、ワープゾーンは黄線、地下迷宮入口は青線で囲んであるから一目瞭然！

これは書き込み用マップだから、ゲームを進めながら、自分のオリジナルマップを作ろう。

燃える木や爆弾で開く扉を見つけたり、手に入るアイテムの場所に、ここの記号を書き込もう。

一言アドバイスやマップの上にあるヒント、登場キャラクター紹介などを参考にして、ハイラルワールドを完全制覇しろ！

E

G

F

H

地上マップA

A4ーア＝ここでは落石に注意しよう！よけるしかない。

A2ーウ＝地下洞窟の入口がある。宝物が隠されているゾ。

A4ーエ＝ここにも何か秘密がありそうだ。探してみよう！

A2ーア＝どこかを爆破するとおじいさんに会えるかも？

↓地上マップBへ続く

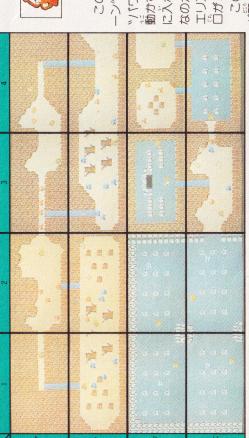
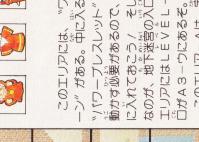
登場キャラクター

ライネル（赤）
剣を使い、その攻撃力はかなり強い。デスマウンテンの守り神だ。

ライネル（青）
かなり手強い。マジックシールドがないと防御できないぞ！

ギーニ
墓場の番人。墓石から出てくるのもいるが倒せるのは親分だけ。

→地上マップCへ続く

このエリアには、“ワープゾーン”がある。中に入るには、“パワーブレスレット”で石を動かす必要があるので、先に手に入れておこう！　そして重要なのが、地下迷宮の入口。このエリアにはLEVEL－6の入口がA3－ウにあるぞ。

このエリア－Aは、宝物の稼ぎ所だ。左側にある墓場にいったらなるべく沢山の墓石に触れて、親のギーニだけを倒そう。宝物が簡単に取れるハズだ。

(自分で見つけたものの記号を入れておこう)

〈一言アドバイス〉

岩や墓石の中にはリンクにも動かせるものがある。下にはすごい秘密があるぞ！

地上マップA(メモ用)　このマップは自分の気づいたこと発見したことを書き込んでください。

地上マップB

B2—ウ＝迷いの森だ。抜け出す方法は誰かが教えてくれる。

B1—エ＝洞窟におばあさんがいて、いい事を教えてくれる。

B2—イ、3—ウ、4—ウ＝木を燃やすと地下への入口が…。

B2—エ＝どこかを爆破すると、地下への入口がみつかる。

↑地上マップAへ続く

	1	2	3	4
ア				
イ				
ウ				
エ				

登場キャラクター

妖精

リンクのLIFEのハートを全部赤にしてくれる。泉に住む。

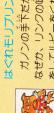
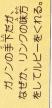
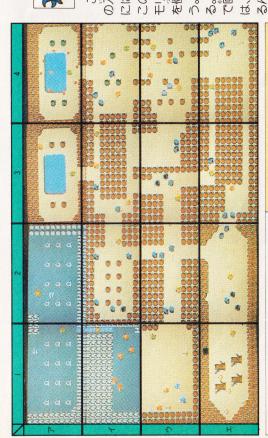
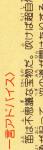
はぐれモリブリン

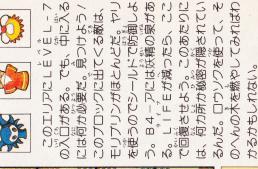
ガノンの手下だが、なぜか、リンクの味方をしてルピーをくれる。

→地上マップDへ続く

このエリアにＬＥＶＥＬ－７の入口がある。でも、中に入るには何か必要だ。見つけよう！このブロックに出てくる敵は、モリブリンがほとんどだ。ヤリを使うのでシールドで防御しよう。Ｂ４－アには妖精の泉がある。ＬＩＦＥが減ったら、ここで回復させよう。このあたりには、何カ所か秘密が隠されているんだ。ロウソクを使って、そのへんの木を燃やしてみればわかるかもしれない。

（自分で見つけたものの記号を入れておこう）

〈一言アドバイス〉

笛は不思議な宝物だ。吹けば超自然現象が起って、次の道が開けたりする。

地上マップＢ（メモ用）　このマップは自分の気づいたこと発見したことを書き込んでください。

地上マップC

C1－ア＝地下におばあさんがいて、クスリを売っている。

C1－ウ＝アモスの下にパワーブレスレットが隠されている。

C1－エ＝ここには商人がいる。どうすればみつかるかな。

C3－ウ、C4－ウ＝どこかを爆破すると、地下へ行ける。

←地上マップAへ続く

↓地上マップDへ続く

→地上マップEへ続く

登場キャラクター

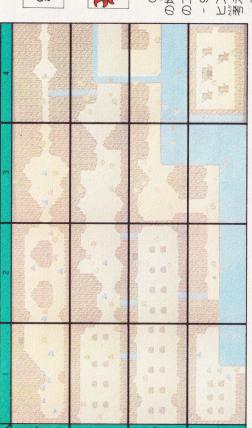
リーバー（赤）
攻撃力は大したことはない。近寄る生物のエネルギーを食べる。

リーバー（青）
赤より強く、何回か攻撃しないと倒せない。攻撃力もあるから注意！

岩（ロック）
デスマウンテンから崩れ落ちてくるが、破壊することはできない。

(自分で見つけたものの記号を入れておこう)

〈一言アドバイス〉

デスマウンテンはメガネ岩。ふもとに次の道が待ち構えていることがある。

Ｃ４－エにはＬＥＶＥＬ－１の地下迷宮への入口があり、このエリアのどこかにＬＥＶＥＬ－９の地下迷宮の入口がある。ヒントは「メガネ岩」だ。よく考えて探してみよう。

このエリアでは、パワーブレスレットが手に入れられる他、商人から肉を買うことができるゾ。

地上マップＣ（メモ用）

このマップは自分の気づいたこと発見したことを書き込んでください。

地上マップD

D2－エ＝洞窟におばあさんがいる。なにか教えてくれる。

D4－エ＝スタートしたら、おじいさんにまず会おう。

D4－ウ、D3－エ＝どこかが爆破できる。

D3－ア、D3－イ＝木を燃やすと地下への入口がある。

↑地上マップCに続く

地上マップBに続く←

登場キャラクター

商人
物を売ってくれる。主に武器が買えるけどルピーがなくちゃダメ。

おばあさん
いろいろな情報や命の水を売ってくれるが、なにかが必要だ。

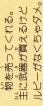
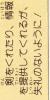
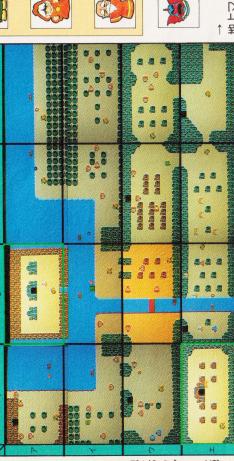
おじいさん
剣をくれたり、情報を提供してくれるが、失礼のないように！

→地上マップFに続く

地上マップ口（メモ用） このマップは自分の気づいたこと発見したことを書き込んでください。

（自分で見つけたものの記号を入れておこう）

〈一言アドバイス〉

いかだはしけからしか使えない。しけの先には不思議な所があるんだ。

Ｄ２－イにはしけがある。いかだがあれば、島へいけるんだ。

Ｄ１－エにはＬＥＶＥＬ－３、Ｄ２－アにはＬＥＶＥＬ－４への入口がある。どちらも場所さえわかれば、入るのは簡単だ。

このエリアでは、爆弾を使って地下洞窟の入口をみつける所がたくさんあるぞ。どんどん探してみよう。

地上マップE

E３－イ＝ここではおばあさんに会っておこう。

E１－エ＝ここにはLEVEL－１につづく橋がある。

E３－ア＝洞窟におじいさんがいる。大切な物をくれるぞ！

E１－ウ＝木をローソクで燃やせば、なにかがもらえるゾ。

←地上マップCへ続く

↓地上マップFへ続く

→地上マップGへ続く

登場キャラクター

オクタロック(赤)

タコみたいな怪物だ。簡単に倒せるし、攻撃力もほとんどない。

オクタロック(青)

赤よりやや強いが、たいしたことはない。赤も青も石を吹く。

	1	2	3	4
ア				
イ				
ウ				
エ				

（自分で見つけたものの記号を入れておこう）

〈一言アドバイス〉

妖精の泉へ行って、ＬＩＦＥを回復させてからゲームを始めよう！

Ｅ４－アにＬＥＶＥＬ－５への入口がある。Ｅ３－イのどこかにおばあさんがいる。これからの道すじを教えてくれるから会っておこう。妖精の泉の場所はしっかり覚えておこう。

このエリアでは、ホワイトソードが手に入る。落石も多いので気を付けて進むこと。（岩はどんな武器でも破壊できない）

地上マップE（メモ用）

このマップは自分の気づいたこと発見したことを書き込んでください。

地上マップF

F1ーア＝地下への入口がある。なにかもらえるかな？

F4ーエ＝ここで爆弾を使って、おじいさんに会おう。

F4ーア、F1ーエを火で燃やせば、おばあさんに会えるゾ。

F1ーア、F4ーイ、F4ーウで木を燃やせばなにかもらえる。

↑地上マップEへ続く

	1	2	3	4
ア				
イ				
ウ				
エ				

←地上マップDへ続く

登場キャラクター

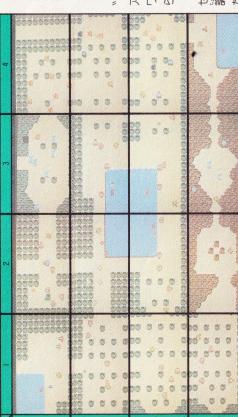
モリブリン（赤）
森に住んでいる。ヤリを投げて攻撃してくるが、簡単に倒せる。

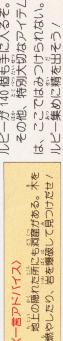
モリブリン（青）
赤より強いが、攻撃力はほとんどない。オクタロックより手強い。

テクタイト（青）
攻撃力は弱い。ピョンピョンとはねまわるのが特徴だ。

→地上マップHへ続く

(自分で見つけたものの記号を入れておこう)

〈一言アドバイス〉
地上の隠れた所にも洞窟がある。木を燃やしたり、岩を爆破して見つけだせ！

このエリアだけで、２カ所の"ワープゾーン"がある。Ｆ２－アとＦ２－エだ。両方とも"パワーブレスレット"が必要だから注意すること。

このあたりも、木を火で燃やせる所がいくつかある。でも、調子に乗ってると怒られることだってあるんだ。上手くすれば、ルピーが140個も手に入るぞ。

その他、特別大切なアイテムは、ここではみつけられない。ルピー集めに精を出そう！

地上マップF（メモ用）　このマップは自分の気づいたこと発見したことを書き込んでください。

地上マップG

G3－ア＝地下におじいさんがいて、〝手紙〟をくれる。

G1－イ＝地下への入口がある。地下迷宮の情報がもらえる。

G2－エ＝ここにも地下への入口があるぞ。アモスに秘密が！

G2－ア、G2－ウ、G3－イ＝爆破すると地下へ行ける。

	1	2	3	4
ア				
イ				
ウ				
エ				

←地上マップEへ続く

↓地上マップHへ続く

登場キャラクター

テクタイト（赤）
青よりも動きが大きいが、攻撃力は弱い。攻撃しにくい相手だ。

ピーハット
ふわふわ飛び回り、止まった時しか攻撃できない。攻撃力は弱い。

（自分で見つけたものの記号を入れておこう）

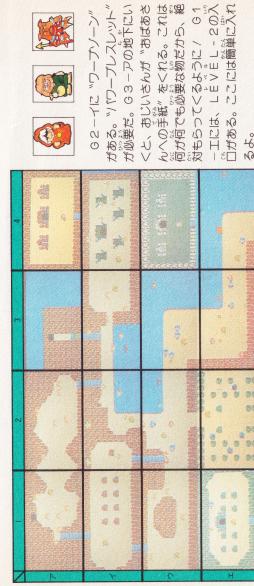
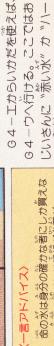
〈一言アドバイス〉

命の水は身分の確かな者にしか買えない。身分を示すには手紙が必要だ。

G2－イに"ワープゾーン"がある。"パワーブレスレット"が必要だ。G3－アの地下にいくと、おじいさんが"おばあさんへの手紙"をくれる。これは何が何でも必要な物だから、絶対もらってくるように！　G1－エには、LEVEL－2の入口がある。ここには簡単に入れるよ。

G4－エからいかだを使えば、G4－ウへ行ける。ここではおじいさんに"赤い水"か"ハートの水筒"をもらえるんだ。

地上マップG（メモ用）

このマップは自分の気づいたこと発見したことを書き込んでください。

地上マップH

H3－ア＝地下への入口がある。いいものがもらえるゾ。

H3－イ＝この洞窟には商人がいる。買い物をしよう。

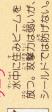
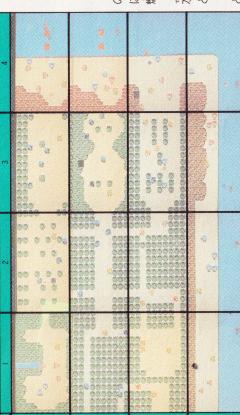
H2－ア＝どこかを火で燃やすと、地下への入口がある。

H1－エ、H2－エ＝爆破すると、おじいさんに会える。

↑地上マップGへ続く

←地上マップFへ続く

登場キャラクター

アモス
石像だが触れると動き出す。その後に地下道があることも……。

ゾーラ
水中に住みビームを放つ。攻撃力は弱いが、シールドでは防げない。

〈一言アドバイス〉

地下迷宮の入口は、遺跡の中だけじゃない。森や山奥にだってあるんだ。

このエリアにLEVEL－8の入口がある。ちょっと見つけにくいかもしれないけど、木を燃やせば見つかるはずだ。

H4－イの沖にあるハートの水筒は、ハシゴがあれば取ることができる。

このエリアは、爆弾を使えるところが結構多い。商人も多いから足りない物は買っておこう。海辺にいるオクタロックやリーバーは簡単に倒せる。ルピーを沢山蓄えておこう。

地上マップH（メモ用）　このマップは自分の気づいたこと発見したことを書き込んでください。

ワープゾーンを有効に使え！

A4ーウ

F2ーア　F1ーエ　G2ーイ

G2ーイ

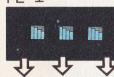
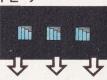
A4ーウ　F2ーア　F2ーエ

F2ーエ

G2ーイ　A4ーウ　F2ーア

F2ーア

F2ーエ　G2ーイ　A4ーウ

出発前に妖精の泉へ行って、ハートをFULLにしたり、近道をするのに便利だ。このへんはしっかり頭に入れておこう！

ブーメランでアイテムを取れ

岩場や木の上、遠い場所などにあるアイテムは、リンクが直接取りに行かなくてもブーメランで取ることができる。ごくまれに取れない場合もあるので注意。

一匹のこし作戦

せっかく全滅させた敵も、一度その面を出たら生き返ってしまう。そこで、各面一匹だけ残しておけばそれ以上増えることもないので、二度目に通るとき楽だ。

墓場でお金もうけ

ギーニの親分をある程度攻めてから墓石に触れて子分を出す。親だけ倒せば、子分はみんな宝物になる。

あらあら妖精がいっぱい

墓場でお金もうけをしようとしたが、ギーニは宝物にならず、妖精になることもある。

地下洞窟は宝物の山

地上には、いたる所に洞窟がある。商人がアイテムを売ってくれたり、ガノンを倒すためのヒントを与えたりしてくれるゾ。

●おじいさん

３種類の剣やおばあさんへの手紙、命の水、命の水筒などをくれる。「お金を増やすゲーム」をさせてくれたりもする。ドアの修理代を請求されないように！

〈おじいさんのいる所〉

A２－ア	A２－ウ	B４－ウ	C３－イ	D３－エ	D４－ア
E３－ア	F１－ウ	F３－ウ	F４－エ	G１－イ	G１－ウ
G３－ア	G３－イ	G４－イ	G４－ウ	H１－エ	H２－エ

●おばあさん

おもに、命の水を売ってくれる。重要な情報もくれるけど、タダでは話してくれないぞ。ルピーが必要だ。

〈おばあさんのいる所〉

A４－エ	B１－エ	C１－ア	C４－ウ	D１－ウ	D２－エ
E３－イ	F１－エ	F４－ア	G２－ア		

●はぐれモリブリン

モリブリンの中にも、リンクの味方をしてくれるヤツがいる。ルピーを最高 100 個もくれるんだ！

〈はぐれモリブリンのいる所〉

A４－○	B２－○	B２－○	B３－○	D３－○	D４－○
E１－○	F１－○	F４－○	F４－○	G２－○	G２－○
H３－○					

●商人

同じ商人でも値段が違う所があるゾ。無駄なものは買わないようにしよう。青いルピーは必ず手に入れろ！

〈商人のいる所〉

A３－イ	C１－エ	C２－ウ	C３－ウ	D１－ア	D３－ア
D３－ウ	F３－ア	G１－ア	H２－ア	H３－イ	H４－ウ

地上で手に入いるアイテム

ソード	最初に手にするアイテム。ホワイトとマジカルもある。
ハートの水筒	いかだやはしごで取れるし、おじいさんもくれる。
ブルーリング	250ルピーもするぞ、防御力がアップするので必要だ。
パワーブレスレット	岩を動かす他にも、地下迷宮では絶対に必要だ。
ローソク	地上では木を燃やすため、地下では暗い部屋で必要。
エサ	敵をおびきよせるのに使う。地下では必ずいるものだ。
手紙	これを持っていかないと、ある物を売ってもらえない。
弓	地下に行くと、弓でしか倒せない敵がいるぞ。
矢	弓がなければ使えない。大切な物だから絶対買おう！
マジックシールド	地下洞窟で商人から買える。防御力アップには必要だ。

※上の表のアイテムは、地上では使わなくても地下では必要になるものも多い。取れるとき取っておこう。

地下迷宮に行く前に…。

地下迷宮に行くまでに、持っていた方がよいアイテムや、各レベルごとに、最低限必要な物を表にしたので、地下に入るまえには持ち物の確認をしよう！

レベル1	地上で手に入れられるハートの水筒は全て取っておくこと。
レベル2	ローソクと爆弾8個はＬＥＶＥＬ－3以降でも必要だ。
レベル3	ホワイトソードが必要。マジックシールドも手に入れておこう。
レベル4	いかだがないと迷宮の入口まで行けない。はしごは地下で必要だ。
レベル5	ルピー100個で爆弾を買おう。爆弾がないと笛が取れないぞ！
レベル6	弓矢が必要。マジックシールドが少ないと、かなり苦しい。
レベル7	マジカルソードがないと苦しい。
レベル8	爆弾は最大限の16個に。必ず手に入れること。
レベル9	銀の矢を早く手に入れろ。

地下迷宮マップの見方

LEVEL－1～6までを、各部屋ごとに紹介しよう。

地下マップは、トライフォースまでの最短ルートが示してある。先を急ぐ時は、そのルートにそって行けばOKだ！

地下迷宮マップ。各トライフォースまでの、最短コースを示している。

地下迷宮を形成している部屋の、基本になっている動物。

この迷宮に出てくるキャラクター

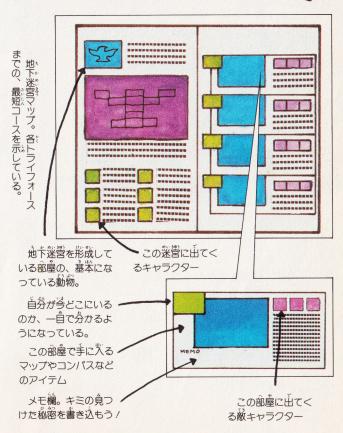
自分が今どこにいるのか、一目で分かるようになっている。

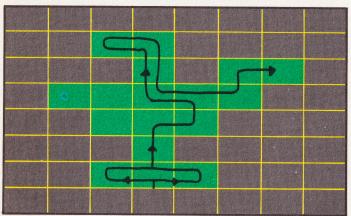
この部屋で手に入るマップやコンパスなどのアイテム

メモ欄。キミの見つけた秘密を書き込もう！

この部屋に出てくる敵キャラクター

MEMO

LEVEL 1

さあ、地下迷宮に挑戦だ！

最も やさしい迷宮だけれど、なかなか手強いぞ。ＬＩＦＥのハートをすべて赤にして、剣のビームを使えるようにしておこう。ビームが使えないと苦戦するぞ。

弓は迷宮の一番奥にある。コンパスとマップを取ってから、弓を取りに行こう。そうしないと、迷ってしまうぞ。

コンパスのある部屋から、爆弾を使って上の部屋へ行くと、近道だ。ゴーリアを全滅させて、ブーメランを必ず手に入れよう。

登場キャラクター

スタルフォス　剣を持ったガイコツだ。攻撃力は弱く、ソードで倒せる。

キース　バイアに操られている。ブーメランで倒せるゾ。

ウォールマスター　巨大な手だ。捕まると迷宮の入口に連れ戻される。

ゴーリア（赤）　ブーメランを投げてくる。そんなに強くはない。

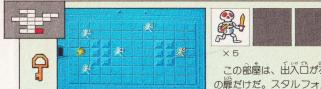
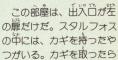
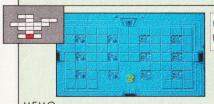
ゲル　ゼリーみたいな怪物だ。攻撃力は弱く、大した相手ではない。

アクオメンタス　一角獣。ビームを放ち、かなり手強い。爆弾でも倒せる。

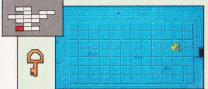
×５

この部屋は、出入口が左の扉だけだ。スタルフォスの中には、カギを持ったやつがいる。カギを取ったら引きかえそう。

MEMO

×12

ここはスタート地点だ。扉は３つあるが、上の扉はカギがないと開かない。左右の部屋へ行って、カギを手に入れよう。

MEMO

×３

スタートから左へ入るとこの部屋だ。敵はキースが３匹だけだ。動きが複雑だから接近して攻撃だ。全滅させればカギがもらえるぞ。

MEMO

×３

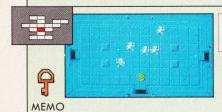
カギを使って扉を開けないと、この部屋には入れない。スタルフォスしかいないから、早く倒して、上の扉へ進もう。

MEMO

LEVEL 1

MEMO

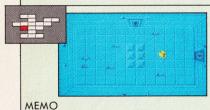
×８

キースが多いが、コンパスは確実に取ろう。そしてこの部屋の上の壁は、爆弾で穴を開けられる。穴は上の部屋へ続いているぞ。

MEMO

×５

スタルフォスを全滅させれば、カギが手に入るぞ。上の壁は、爆弾で穴を、開けることによって、上の部屋へ行けるのだ。

MEMO

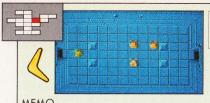
×６

この部屋へ入ると、すぐに扉が閉まり、リンクは閉じ込められてしまう。扉を開けるには、キースを全滅させるしかない！

MEMO

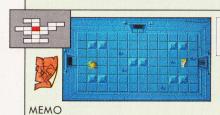
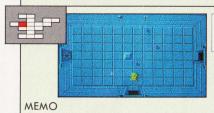
×８

ウォールマスターは、壁からぞろぞろ出てくるぞ。つかまると、ＳＴＡＲＴにもどされるから、カギは初めに取ってしまおう。

MEMO

×3

敵はゴーリアだ。あまく見ると痛い目に合うぞ、ブーメランに気をつけ全滅させれば、彼らの木のブーメランを手に入れられるぞ。

MEMO

×5

下の壁は、爆弾で穴が開くので、四方の部屋から出入ができる。ゲルは動きが鈍く、一発で倒せるぞ。マップを取って前進だ。

MEMO

×3

敵はゲルだけだ。しかしこの部屋には、秘密が隠されているのだ。中央の石は、キーストーンだ。動かせば、左の扉が開くぞ。

MEMO

×1

扉を入ると、おじいさんが1人いて、ヒントを教えてくれる。このヒントは、直接このレベルに関係ないが、後で役立つぞ。

MEMO

×4

やった！　ここがLEVEL-1の最終目的地だ。ここには敵はいない。休息して次に備えよう。トライフォースを取って脱出だ。

MEMO

×1

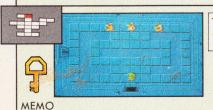
アクオメンタスを倒さない限り、扉は開かない。敵の3連ビームの、タイミングをつかんで、さけながら攻撃しよう。

MEMO

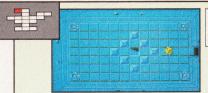
×3

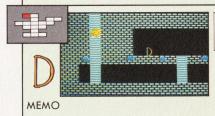
水路の上の石橋での戦いだ。こういう所では、ブーメラン等の飛び道具が有効だ。スタルフォスの中には、カギを持ったやつがいるぞ。

MEMO

×3

ここも石橋での戦いだ。敵はゴーリアだから、飛んでくるブーメランに、気をつけよう。全滅させれば、カギをもらえるぞ。

MEMO

×4

トラップが襲ってきて、部屋の隅へもどる時に、動きが鈍くなる。一番左の岩がキーストーンだ。動かすと、通ることができるぞ。

MEMO

×4

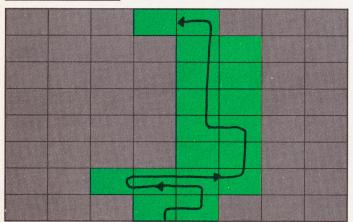
キースは動きが速いぞ。接近しないで、ブーメランで倒そう。注意して階段を登り、弓を手に入れよう！

オカネヲフヤスゲーム

おじいさんの洞窟に行くとできるゲーム。３つ並んだルビーから１つ選ぶと、－40～＋50までの数が加算され、その分ルピーがもらえるんだ。ルピーは最低10個ないとやらせてもらえない。何度も挑戦して身をほろぼさないよう注意しよう。ルピーは最高255個しか持てないので、それ以上増やそうと思ってもムダだよ。

LEVEL 2

壁をぶち破って、前進だ！

スタートから一番遠い所に、トライフォースがある。爆弾で壁に穴を開けられる所が多いから、コースを選んで効率よく部屋を回ろう。

それぞれ、コンパス、マップ、マジカルブーメランのある部屋は一列にならんでいる。爆弾で、壁を破って進めば早いぞ。

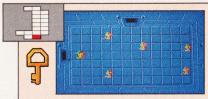
ブーメランは、キースとゲルを倒せるし、ロープも動きを止められるのだ。ブーメランは有効に使おう。

登場キャラクター

ロープ　毒ヘビだ。攻撃力は弱いが、動きが素速い。ソードで十分倒せる。

モルドアーム　炎の大ミミズ。攻撃すると短くなる。それほど強くない。

ドドンゴ　サイの怪物だ。攻撃力は弱いが、攻撃は難しい。

ゴーリア（青）　ブーメランを使うが、攻撃力は赤よりやや強いぐらい。

×5

ロープの動きは、突然に速くなり、リンクを襲う。ブーメランで、動きを止めると、倒しやすいぞ。全滅させれば、カギが取れる。

MEMO

×12

さあ、冒険開始だ。しばらくは、カギも爆弾も、必要ないが、あとあと部屋へ入るのに必要だ。確実に取っておこう。

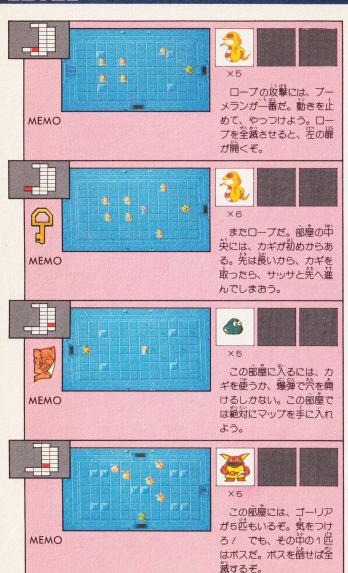
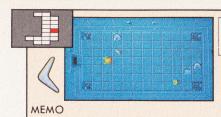
MEMO

×6

右上にあるのは、コンパスだ。絶対に取っておこう。上の壁は、爆弾で穴を開けることによって、上の部屋へ行けるぞ。

MEMO

×3

ロープの数は少ないが、石が多いので、ロープに、はさまれないよう注意しよう。扉は四方にある。よく考えて扉を選んでくれ。

MEMO

LEVEL 2

×5

ロープの攻撃には、ブーメランが一番だ。動きを止めて、やっつけよう。ロープを全滅させると、左の扉が開くぞ。

MEMO

×6

またロープだ。部屋の中央には、カギが初めからある。先は長いから、カギを取ったら、サッサと先へ進んでしまおう。

MEMO

×5

この部屋に入るには、カギを使うか、爆弾で穴を開けるしかない。この部屋では絶対にマップを手に入れよう。

MEMO

×5

この部屋には、ゴーリアが5匹もいるぞ。気をつけろ！　でも、その中の1匹はボスだ。ボスを倒せば全滅するぞ。

MEMO

MEMO

×3　×4

青(あお)いゴーリアは、爆弾(ばくだん)で攻撃(こうげき)すれば、イチコロだ。全滅(ぜんめつ)させれば、マジカルブーメランを、手(て)に入(い)れることができるぞ。

MEMO

×5

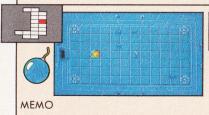
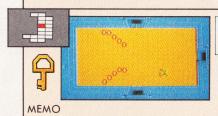
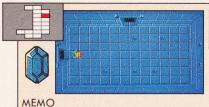
下(した)の扉(とびら)は、入(はい)ると閉(と)じてしまう。しかし、ロープを全滅(ぜんめつ)させれば、また開(ひら)く。同時(どうじ)に、カギも手(て)に入(はい)るので、必(かなら)ず全滅(ぜんめつ)させよう。

MEMO

×4　×4

この部屋(へや)へ入(はい)るときには、トラップがあるから気(き)をつけよう。上下(じょうげ)の壁(かべ)は、爆(ばく)弾(だん)で穴(あな)を開(あ)けられる。この時(とき)もトラップには注意(ちゅうい)！

MEMO

×2

モルドアームは、1つずつ攻撃(こうげき)していかないと、倒(たお)せない。うまくよけながらやっつけよう。全滅(ぜんめつ)させればカギがもらえる。

MEMO

×5

ここは、そんなに重要な部屋ではない。ゲルを全て倒せば、青ルピーがもらえるぞ。上の扉へ進むと、おじいさんに会える。

MEMO

×8

ロープが、たくさんいるが、こいつらは全て、倒さなければならない。全滅させると、上の扉が開くからだ。

MEMO

×1

ここには、おじいさんがいて、ドドンゴの倒し方を教えてくれる。

左の壁は、爆弾で穴をあけることができるぞ。

MEMO

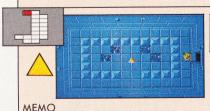
×5

強敵ゴーリアだ。彼らを全て倒さないと、扉は開かず、前進できない。ここは石が多いから、注意して攻撃しよう。

MEMO

×1

ドドンゴは動きが鈍く、攻撃力も弱い。しかし、普通の攻撃では倒せないのだ。ドドンゴを倒すには、剣以外の武器を使うことだ。

MEMO

×4

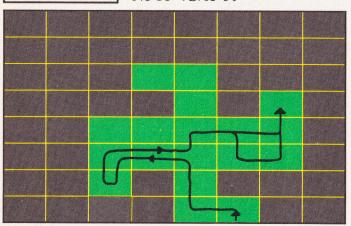
やっと、トライフォースを発見できた。ドドンゴを倒して、ハートの水筒も多くなったろう。リンクの冒険は、まだまだ続くぞ。

泉に住むゾーラ

半魚人ゾーラは、だいたい海にいるものだよね。ところが、なーんと泉にもいたんだ！　妖精のいる泉で笛を吹くと、たつまきが来てリンクをトライフォースを取ったレベルまで運んでいく。この瞬間に泉からひょっこり姿をみせることがあるんだ。この方法でキミも泉のゾーラを見つけよう！　妖精の恋人なのかな…。

LEVEL 3

敵もだんだん手強くなるぞ

LEVEL－3ともなると、敵も強くなるし、数も多くなる。コンパスやマップのある部屋もちらばっているし、コースの取り方もよく考えよう。

部屋は四方に広がり、四隅に大切な部屋があるのだ。いかだを取りに行くのを忘れないように。

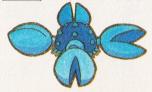
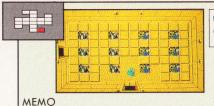
トラップのある部屋も多い。場所を覚えて、扉に入るときは気をつけるようにしよう。ゾル、キース、バブルのトリプル攻撃も手強そうだぞ。

登場キャラクター

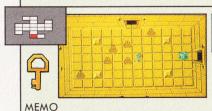
ゾル　ゲルと同じ様な怪物で、切ると2匹のゲルに分離する。やや強い。

タートナック（赤）　騎士。攻撃力はやや強いが、横や後ろが弱点だ。

テスチタート　手を4つ持つ怪物で、手が減るごとに動きが速くなる。

バブル　ヒトダマ。触れると動けなくなる。剣で攻撃することはできない。

×12

前と同じように、スタート地点には石像が12体ある。やはり襲ってはこない。扉は左に1つしかない。さあ、がんばって行こう！

MEMO

×6

ゾルは切ると、2つのゲルに分離するが、ホワイトソードで一撃で倒せる。カギを取ったら、早く前へ進んでしまおう。

MEMO

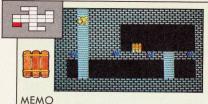
×5

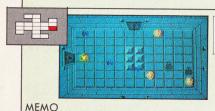
岩がたくさんあるので、うまく攻撃をかわしながら、ブーメランを利用して全滅させよう。そうすれば、カギが出る。

MEMO

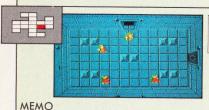
×8

階段へ進むのは大変だ。タートナックが8匹もいるのだ。爆弾でも2回攻撃が必要。あまり無理をせず、階段へかけこもう。

MEMO

×4

階段を下りると、キースが飛び交う暗闇だ。キースは、ブーメランでやっつけよう。ここでは、後々役に立ついかだが手に入るぞ。

MEMO

×2　×3　×3

部屋に入ると、扉は全て閉まり、閉じ込められてしまう。バブルは倒せないが、ゾルとキースは、全滅させないと扉は開かないぞ。

MEMO

×3

左の壁は、爆弾によって穴があく。右の扉を開けるには、タートナックを全滅させなければならない。がんばってくれ！

MEMO

×3

タートナックは、正面から攻撃しても倒せない。側面から、剣で2回攻撃が必要だ。右の壁は、爆弾で穴があくゾ。

MEMO

×4　×4

MEMO

この部屋では、コンパスがもらえる。左の扉はカギが必要だ。扉の前で、もたもたしていると、トラップにやられるから気をつけろ。

×5

MEMO

数の多い赤タートナックは、爆弾を使うのが得策。剣で相手をしているとキリがない。全滅させれば、下の扉を開けられるぞ。

×1

MEMO

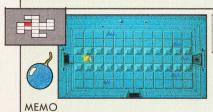
テスチタートを、剣で攻撃するのは危険だ。ビームをよけて、爆弾をテスチタートの中心で爆発させれば、一発で倒せるぞ。

×2　×4

MEMO

右の壁を、爆弾で穴を開ければ、トライフォースに近いぞ。爆弾を置くときは、トラップに注意。もちろんマップを取るのを忘れずに。

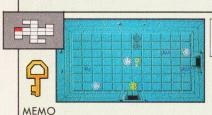
×3

左右、上の扉とも、カギが必要だ。石をうまく使って、全て倒してしまおう。全滅させれば、カギがもらえる。扉を開けて進め！

MEMO

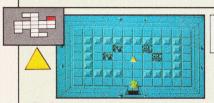
×5

一本道だから、動きがとれないぞ。キースはブーメランで、打ち落とそう。全滅させると、爆弾が手に入るぞ。

MEMO

×2　×3　×3

ブーメランを、うまく使おう。ゾルは動けなくできるし、キースは倒すことができる。バブルに気をつけて、カギを取ろう。

MEMO

×4

トライフォース見ーつけた。だんだんと、敵も強くなってきて、大変だったろう。リンクの冒険は、まだまだ続く。がんばろう！

MEMO

×2　×4

MEMO

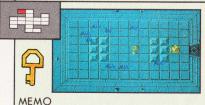
ゾルを全滅させると、キーストーンが動く。左の石を動かそう。扉が開くぞ。扉へ入るときには、くれぐれもトラップに注意！

×1

MEMO

ここは、おじいさんの部屋だ。メッセージは、ちゃんと覚えておこう。余裕があったら左の扉へ入ろう。下の扉は出る時に注意。

×8

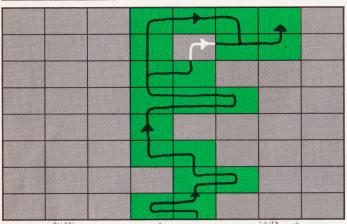
MEMO

部屋へ入ると、扉は閉じる。キースを全滅させないと、出られないぞ。ブーメランをうまく操作して、やっつけよう。

ギーニ

まず、ギーニの親分を倒してマジカルクロックが出ればしめたもの。この間に墓石を順に触れば、動けなくなったギーニが勢ぞろいする。

LEVEL 4

暗闇に火をつけろ！

この地下迷宮では、まっ暗の部屋が数多くある。ローソクを持っていないと、進むことはできないぞ。商人からローソクを買って挑戦しよう。

この迷宮では、はしごを持っていないと、トライフォースを手にすることはできないのだ。まずは、はしごを目指して進んで行こう。

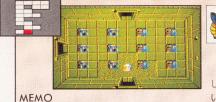
バイアは、攻撃を受けると、2匹のキースに分離してしまう。バイアがキースに変化する瞬間に、ブーメランで2匹同時にやっつけてしまえ。

登場キャラクター

バイア　キースを操る悪魔。バイアを切ると、2匹のキースになる。

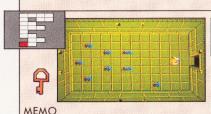
グリオーク(2ツ首)　ビームを吐き、切り離した首も空中を飛ぶ強敵だ。

ライクライク　筒型の怪物。かなり強く、マジックシールドをも食べる。

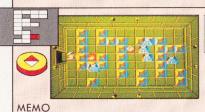
MEMO

×12

LEVEL−4では、はしごがないと、先に進めない所が多く出てくる。まずは、はしごを求めて、出発しよう。さあSTARTだ。

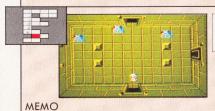
MEMO

×8

まずは、弱い敵のキースだ。ブーメランで、軽く倒してしまえ。全滅すればカギが手に入るぞ。こんな所で、もたもたしているな！

MEMO

×5

まっ暗になってしまっているこの部屋は、ローソクで明るくしよう。石が多いので、気をつけてコンパスを取りに行こう。

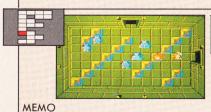
MEMO

×3

バイアは倒すと、2匹のキースになる。キースが飛び交うと、めんどうだ。キースになる瞬間に、ブーメランを御見舞しよう！

×8

MEMO

初めからカギがあるので、カギを取ったら、すぐに左の扉へ入ろう。キースも、たくさんいると危険だから、無理をしないように。

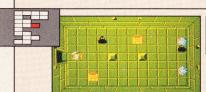
×5

MEMO

暗闇でローソクをつけると、バイアが5匹もいるぞ。むやみに倒すと、キースになるので要注意。1匹ずつ確実に倒そう。

×5

MEMO

またしても暗闇だ。ローソクで明るくするとわかるが、水路があって、動きが制限されているぞ。カギを取ったら、先へ進もう。

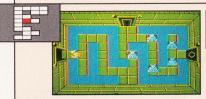
×2　×2　×2

MEMO

ゾル、ライクライク、バブルの三位一体攻撃だ。バブル以外は全て倒せ！　左の石が、キーストーンだぞ。動かせば、階段が出現。

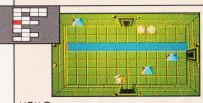
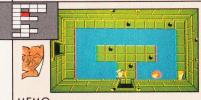
×4

はげしい攻撃を乗り越えて、階段を下りると、このLEVEL－4で最も大切な、はしごが手に入るぞ。有効に使おう。

MEMO

×5

ここは水路によって、迷路になってしまっている。しかもバイアを全滅させないと、右の扉は開かないのだ。気をつけて進め！

MEMO

×3　×2

ローソクをつけよう。水路があって、上の扉に行くことはできないぞ。はしごを取っていれば、渡ることができるのだ。

MEMO

×5

この部屋は、下の扉から入っても無意味だ。左の扉から入って、一番奥のマップを取りに行こう。ゲルの数は少ないが要注意だぞ。

MEMO

×5

MEMO

はしごを持っているので、水路なんて、気にすることはないぞ。バイアは、ブーメランで、動きを封じてしまおう。

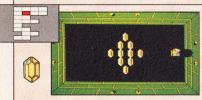
×1

MEMO

部屋へ入ると、扉が閉まり閉じ込められる。グリオークは、2つの首の動きを、よく見て攻撃だ。分離した首にも注意をしよう。

×5

MEMO

バイアが全滅しなければキーストーンは動かないぞ。左の石を動かすと、右の扉が開くのだ。左の壁は、爆弾で穴が開く。

MEMO

ここは、ルピーの部屋だ。ルピーが10個もあるが、扉が1つもない。でも四方の壁に、爆弾で穴を開けて、入ることができる。

×1

MEMO

入ると閉じ込められるこの部屋では、テスチタートがあばれている。爆弾で攻撃だ。右の壁を、爆弾で壊せば、ルピーの部屋がある。

×4

MEMO

LEVEL－4は、強敵も多く迷路も複雑だったから、苦労したぜ。トライフォースを手にして勝利を味わってくれ！

×6

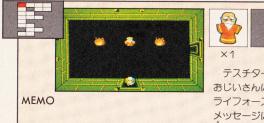
MEMO

この部屋へ入るときは、要注意!! 暗闇の中で、いきなりトラップが襲ってくるぞ！ トラップの数も多いから、動きをよく見よう。

MEMO

カギが部屋の中央に置いてあるだけで、敵はまったくいない。下の壁に、爆弾で穴を開ければ、ルピーの部屋へ行けるゾ。

MEMO

×1

テスチタートを倒すと、おじいさんに会えるぞ。トライフォースを手にしたら、メッセージにある場所を目指そう。

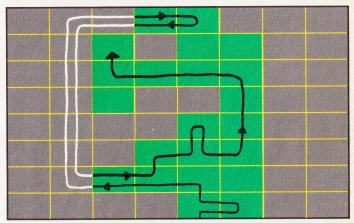
大魔王ガノン

これが悪魔の山〝デスマウンテン〟に住むといわれているガノンの正体だ！　ＬＥＶＥＬ－４を制覇したくらいでうかれてはいられない。ＬＥＶＥＬ－９に行かなければ、ガノンを見ることだってできないぞ！
特別に公開した４枚のガノンの写真を頭に焼きつけて、一気にＬＥＶＥＬ－９まで進みたいところだね。さあ、ガノンを倒してゼルダ姫を助けだすんだ！

ガノンは赤と青の服を着ている。ところが、リンクの攻撃でダメージを受けると、ガノンの色が変わってしまうぞ。

LEVEL 5

攻撃方法を研究しよう。

LEVEL－5には、いままでのような攻撃では倒せないような強敵が出現するぞ。おじいさんのメッセージをよく研究して、攻撃方法を探そう。

ドドンゴが3匹もいる部屋がある。でも、爆弾をルピー○○個で12個持てるようにしてくれるおじいさんがいるから、まずはそこを目指そう。

爆弾で壁に穴を開けないと、入れない部屋も多い。地下迷宮マップをよく研究して、目指す部屋を探そう。

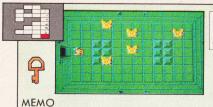
登場キャラクター

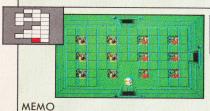
ポルスボイス　大きな耳を持っている。攻撃力は強く、大きな音に弱い。

ギブド　ミイラ男だ。攻撃力は強く、ただのソードでは歯が立たない。

デグドガ　大ウニラ。攻撃力は強く、衝撃波を受けると体がしぼむ。

タートナック（青）　攻撃力は赤の2倍ぐらいで、かなり強い。

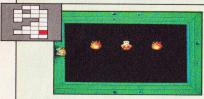
×5

START地点の右にあり、カギが手に入る部屋。

でも、カギを手に入れるには、ポルスボイスを全滅させなければだめだ。

MEMO

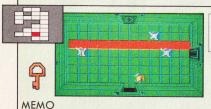
×12

ここがSTART地点だ。LEVEL−5ともなると、敵も簡単にはトライフォースを手渡したりはしないぞ。さあ出発だ！

MEMO

×1

地下でリンクの味方をしてくれるおじいさんがいる。

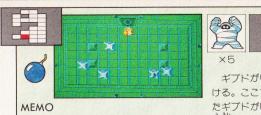
メッセージは、LEVEL−5の最大の強敵デクドガ攻略のヒントだ。

MEMO

×3

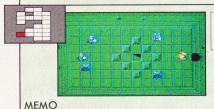
ここは暗闇の部屋。ローソクが必要だ。ギブドの中には、カギを持ったやつがいる。こいつは絶対倒そう。左の壁は、爆弾で開く。

MEMO

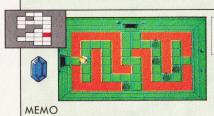
×5

MEMO

ギブドがリンクを待ち受ける。ここでは爆弾を持ったギブドがいるから、よく見極めてしっかり倒そう。左の壁は爆弾で開く。

×5

MEMO

ワープのできる部屋だ。でも、この部屋の敵タートナックを全滅させないと、一番左の石、キーストーンが動かせないぞ。

×5

MEMO

暗闇の上、地下水路が入組んでいる。はしごがないとちょっと大変だ。ここでの敵ゾルを全滅させると、青ルピーがもらえる。

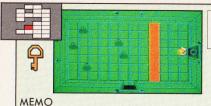
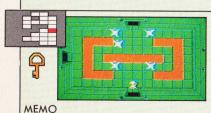
×3

MEMO

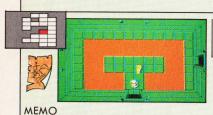
特に、攻撃はしかけてこないが、大きいだけに邪魔なドドンガがいる。
こいつは、剣だけでは歯がたたないぞ。

LEVEL 5

MEMO

×5

この部屋の右側に上下に水路が流れていて、さらにカギが手に入いる。番人はゾル。右側の扉はゾル全滅で開くぞ。

MEMO

×5

水路が左右対称に流れていて戦いにくいが、ブーメランの使い方しだいでは楽勝だ。ギブドを全滅させるとカギが手に入る。

MEMO

まるで迷路のようなLEVEL−5。やっとここまで来たキミも、ひと安心。マップをもって次の部屋へ行こう。

MEMO

×3

暗闇で、水路が入組んでいる。さらにここではタートナックを相手にしなければならない。しかし全滅させればコンパスがもらえる。

MEMO

×6

ギブドのいる部屋。この部屋の上の扉は、全滅させないと開かない。ここで一息ついたら、デグドガ退治に出かけよう。

MEMO

×2 ×2 ×2

カギが置いてある、暗闇の部屋、水路が左右対称に流れている。ここには、謎の敵、ポルスボイスがいるから注意。

MEMO

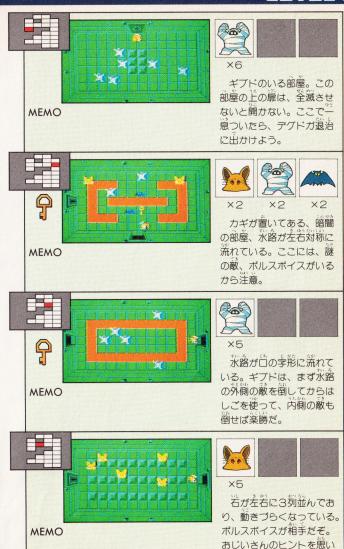
×5

水路が口の字形に流れている。ギブドは、まず水路の外側の敵を倒してからはしごを使って、内側の敵も倒せば楽勝だ。

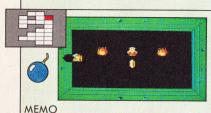
MEMO

×5

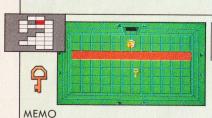
石が左右に3列並んでおり、動きづらくなっている。ポルスボイスが相手だぞ。おじいさんのヒントを思い出せ。

MEMO

×1

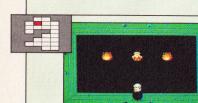
LEVEL－5最強の敵、デグドガのいる部屋。四隅にある石像の攻撃にも注意が必要。デグドガを倒せば、ハートの水筒がもらえるよ。

MEMO

×1

この部屋には、左の部屋から爆弾を使って入る。ここにはおじいさんがいて、ルピー○○個で爆弾を12個持てるようにしてくれる。

MEMO

カギの置いてある部屋。ここでは特に敵は現れない。ちょっと一休みといった感じだ。右側の壁は爆破できる。

MEMO

×1

おじいさんが、ポルスボイスの倒し方のヒントを教えてくれる部屋。ここには、下の部屋から爆弾を使って入れるぞ。

×4

ここにはトライフォースがある。LEVEL－5の終着点だ。ここには、あのデグドガの謎を解き、倒さないと入ることができない。

MEMO

P57の2つ目の部屋からワープした時の行き先。逆にここからワープすると同じ部屋に来る。キーストーンの位地も変わらない。

MEMO

×6

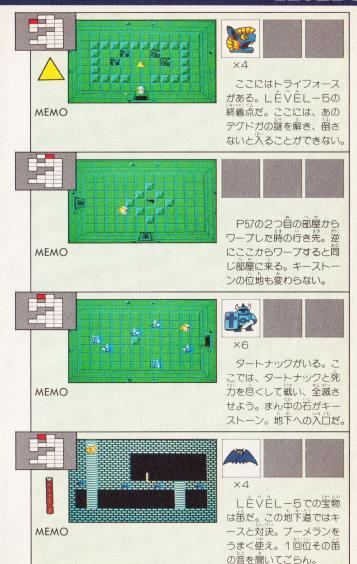
タートナックがいる。ここでは、タートナックと死力を尽くして戦い、全滅させよう。まん中の石がキーストーン。地下への入口だ。

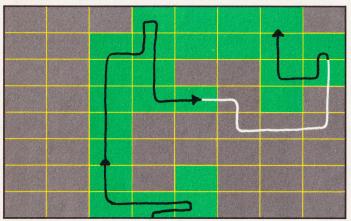
MEMO

×4

LEVEL－5での宝物は笛だ。この地下道ではキースと対決。ブーメランをうまく使え。1回位その笛の音を聞いてごらん。

MEMO

LEVEL 6

マップを手に入れよう

コンパスとマップのある部屋は、比較的楽に見つけることができるだろう。しかし道のりは険しい。強敵がダブル攻撃、トリプル攻撃で襲ってくるぞ。

この地下迷宮では、強敵ばかり。しかも1つの部屋に数種類の敵がいるのだ。それぞれの敵の動きをよく見てやっつけよう。

トライフォースのある部屋へ行くには、ワープをしなければ行けない。コンパスとマップを取ったら、次にワープできる部屋を探そう。

登場キャラクター

ウィズローブ（赤） あちこちから現れ、呪文を放つ。この呪文は注意。

ウィズローブ（青） 攻撃力はかなり強い。マジカルシールドが必要だ。

ゴーマー カニの怪物だ。硬い甲らで攻撃をはね返す。離れて戦え。

グリオーク（3ツ首） 2ツ首のと同じくビームを吐く。攻撃力は強い。

×4

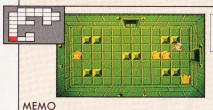
MEMO

START地点から気楽に入れる部屋。でも本当は難しい。赤のウィズローブと暗闇だ。こいつはけっこう手強いので注意。

×12

MEMO

LEVEL－6で初めてリンクが足を踏み入れる部屋。敵キャラにも強いやつがいるので気をつけろ。心の準備ができたら出発だ！

×4

MEMO

石が所々にある。敵はウィズローブだ。この先こいつと多く対戦するので、この部屋でしっかり練習してから先へ進もう。

×1

MEMO

この部屋に入ると、おじいさんがリンクにメッセージをくれる。ここでは、このLEVEL－6最強の敵ゴーマーの倒し方だ。

×5

ゾルを全滅させれば、コンパスをもらえる。ゾルが分離して、ゲルになるとめんどうだ。ブーメランをうまく使ってやっつけよう。

MEMO

×8　×8

四隅に石像がある。実は敵はその石像とキース。ここでキースを全滅させるとカギがもらえ、上の扉が開かれる。

MEMO

×6

トラップが6個並んでいる。この部屋の入口で、もたもたしてるとトラップのえじきだ。他の敵がいないぶん、楽かも。

MEMO

×2　×3

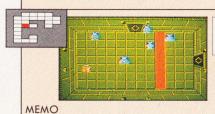
暗闇のうえ、LEVEL－6では一番水路が多い所。敵はウィズローブ。この部屋に入ったらこの敵を全滅させないと進めないゾ。

MEMO

MEMO

赤2・青2　×3　×1

ウィズロープとライクライクを全滅させてから、部屋の中央にあるキーストーンを動かすと、ワープ通路が出てくる。

MEMO

×5

この部屋に一度入ると、バイアを全滅させない限り、他の部屋に脱出することができないぞ。がんばってやっつけよう。

MEMO

赤2・青2　×3　×1

この部屋に入ると扉が閉まり、敵を全滅させただけでは開かない。ここでは左の石がキーストーンになっている。

MEMO

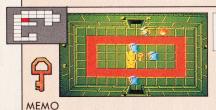
×3　×2

暗闇でバイアとバブルが襲ってくる。バブルをよけながらバイアに攻撃しよう。こいつらを全滅させると、カギがもらえる。

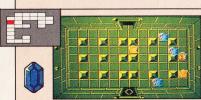
×2 ×2 ×4

やっかいなことに、ウィズロープだけでなく、トラップまである。これがクリアーできれば、トライフォースまであと一息だ。

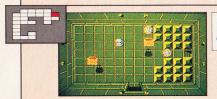
MEMO

×2 ×3

地下水路が口の字形をしていて、その中にカギがある。はしごがないとカギは取れない。左の壁は爆弾で穴を開けることができるぞ。

MEMO

×2 ×3

敵はウィズローブだ。石が多いので、リンクの操作に気をつけよう。全滅させれば青ルピーがもらえるぞ。右の壁は爆弾で開く。

MEMO

×2 ×2 ×2

P65の1つ目の部屋からワープすると、この部屋へ出る。ここからトライフォースまでの道は短いが、強敵ばかりいる。

MEMO

×1　×2

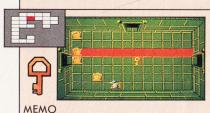
LEVEL－6最強の敵、ゴーマーとの対決。こいつを倒せばトライフォースへまっしぐら！　ハートの水筒が増やせる。

MEMO

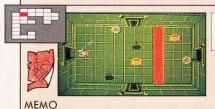
赤2・青2　×3　×1

これはちょっと手強いぞ。ウィズローブ、ライクライクがリンクを襲う。こいつらをすべて倒さないと、上の扉は開かないのだ。

MEMO

×5

部屋は暗闇だ。カギが置いてあるが、ウィズローブに気をつけろ。カギは後で役立つから、ぜひ取っておこう。

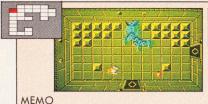
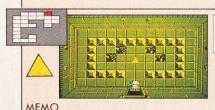
MEMO

×2　×2　×2

ゾルとライクライクを必ず全滅させせよう。マップが現れるはずだ。

これでLEVEL－6も攻略できる！

MEMO

MEMO

×1

この部屋に入ると、中の敵グリオークを倒さないと先へ進めない。ここまでくればあと一息。気合を入れてがんばろう。

MEMO

×4

ついにやった！　ゴーマーを倒したり、ウィズロープを倒したり、苦労が絶えなかったLEVEL－6もこれで終わりだ。

MEMO

×1

リンクにメッセージをくれるおじいさんのいる部屋。LEVEL－7の入口へのヒントを教えてくれる。
いつもありがとう！

MEMO

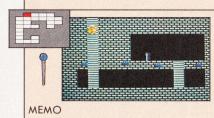
×2　×2　×2

左右の壁は爆弾で穴を開けられる。ゾルとライクライクがいるが、倒しても意味はない。次の部屋へ進もう。

MEMO

×2　×3

おや？　石が左右に1つずつあるぞ。ウィズロープを全滅させて、左の石を動かそう。地下道へ通じる階段があるのだ。

MEMO

×4

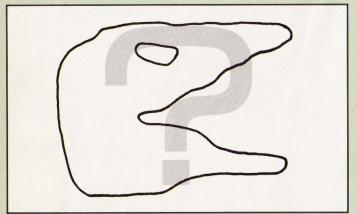
宝物はマジカルロッドだ。地下道の4匹のキースは相手にしないで、さっさとこの宝物を手に入れよう。旅はまだ長い。がんばれ。

はぐれモリブリン

モリブリンの中にもリンクの味方がいるんだ。隠れた洞窟の中にひそんでいて、「×××× ○○○○ダヨ」といってルピーをくれる。もらえるルピーの数は、10個、30個、100個の3種類。最高100個ももらえるなんて、うれしいネ。でも、このはぐれモリブリン、1回入った洞窟からはすぐいなくなってしまうぞ。

LEVEL 7

爆弾を16個集めろ！

ここでは、ドドンゴがいっぱい出てくるぞ。爆弾が大量に必要だ。部屋の数も多くなっていて、トライフォースを探すのは至難の技。根気よく部屋を回れ！

とにかく部屋数が多い。早めにコンパスとマップを手に入れないと、迷子になってしまう。

ワープゾーンや爆弾で開く隠し部屋もあるので、こまめに探してみよう。地下に入れば、赤いローソクがもらえる。これは、青いローソクと違って、１画面の中で連続して使えるから、ぜひ手に入れたいアイテムだ。

途中では、おじいさんがLEVEL－9の入口のヒントを教えてくれたり、爆弾を最高16個まで持てるようにしてくれる。ただし、ルピーが必要だぞ。

ブロックがコの字型に並んだ、一見敵が住まないように見える部屋を攻略しないと、先へは進めないぞ。

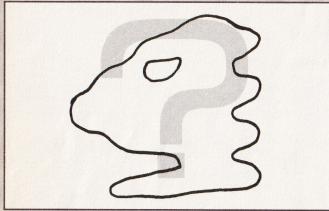
また、何も言わないゴーリアがいたりするが、こいつは、大好物を与えれば道を開けてくれるゾ！

※自分で見つけたアイテムを書き込もう。

MEMO

LEVEL 8

ワープゾーンを利用しろ！

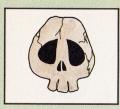
ここの敵は、そんなに強くはない。しかし、迷宮はまさに迷路！　コンパスやマップを取っても、簡単にトライフォースは取れないぞ。

ここは部屋数が少ない上、あまり強い敵はいない。ポルスボイスがたくさんいるが、倒し方をＬＥＶＥＬ－５で教えてもらっていれば楽勝だ！

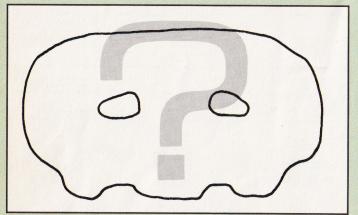
しかし、コンパスやマップを手に入れても、簡単にはトライフォースのある所に行けないはずだ。ワープゾーンをうまく使うのがコツだゾ。

途中では、２つのアイテムが手に入る。１つは、バイブル。これを持っていれば、マジカルロッドから炎を出す呪文が使えるようになる。もう１つは、オールマイティキーだ。どちらもＬＥＶＥＬ－９で役立つから、取っておこう。

また、おじいさんが大魔王ガノンの倒し方のヒントを教えてくれたり、マジカルキーのありかを教えてくれる。

ルピーを簡単に10個手に入れることのできる部屋もあるから、地下迷宮マップをよく見て研究しよう。

MEMO

ゼルダ姫を救い出せ!

いよいよ大魔王ガノンとの戦いだ！　部屋数が多すぎて、ガノンを見つけ出すのは大変だが、ワープを有効に使えば大丈夫。ガノンを倒して、ゼルダ姫を救い出せ！

よーし、LEVEL－9だぜ！　でもちょっと待て、トライフォースは8個集まっているかな。LEVEL－8までを完全制覇した者でなければ門前払いだ。

ここは、とにかく部屋数が多くて、ゼルダ姫を助け出すのは難しい。ガンバレ！

ところで、LEVEL－9を制覇したリンクには、次の旅が待っている。STARTボタンを押してみよう。裏ゼルダが始まるはずだ。でも、この裏ゼルダは、LEVEL－9を制覇しなくてもできるんだ。名前を登録する時に、「ZELDA」と登録してみよう！　みんなに内緒だヨ。

ゼルダ姫

△ ※自分で見つけたアイテムを書き込もう。

ラネモーラ（赤） 巨大ムカデ。動きが速く、攻撃しにくい。攻撃力はかなり強い。

ラネモーラ（青） 赤と同じで動きが速く、狙い所がない。しかし、炎に弱いのでよく考えて攻撃してみよう。

パタラ 大小2種類が集団で攻撃してくる。いずれも攻撃力は強く、強敵だ。ひたすら剣で戦うしかない。

これがガノンだ!!

大きな身体をしていて、モリブリンの親玉みたいなガノン。マジカルソードでいくら攻撃しても倒れない。そうだ！ 今こそ、最強のアイテムを使う時だ!!

敵の倒し方基本テクニック

●ブーメランで足止め

LEVEL-1でゴーリアを倒すと、ブーメランが手に入る。これで、ほとんどの敵の動きが止められる。

●数の多い相手は爆弾で

タートナック、バイア、スタルフォスなど手強い相手がウヨウヨいる時は、爆弾で一気に倒してしまおう。

敵の倒し方ハイテクニック

敵がたくさんいる時など、攻撃が困難な場合は、ストーンのくぼみに入り込んでこの位置からブーメランや剣で攻撃すれば安全だ。

タートナック、スタルフォス、ゾル、ゲルなどは通路しか通れないので、はしごを使って水路から攻撃しよう！（バイア、キースには無効）

爆弾を持てる数は決まっているぞ

爆弾は、最初8個しか持てない。でもLEVEL－5でルピーを出すと、おじいさんが12個まで増やしてくれる。さらにLEVEL－7で16個まで増やせる。

3種類のリンク

ブルーリングやレッドリングを手に入れると、リンクの色が変わるぞ。

これでどんな敵も恐くない／

●テクニックのいる敵攻略法

ピーハット　つかみどころがないので、花の回転が止まったところを剣で刺す。攻撃力が弱いので無理に倒すこともない。

ウィズローブ　出現と同時に上、下、後ろに回りこんで攻撃する。こまめに攻撃することが大切だ。

とにかく前には立たない。前に来てしまったら、マジックシールドで呪文を受けとめること。赤と青が両方いる時は赤から倒したほうが楽だ。

バイア　ソードやホワイトソードで切っただけでは、キースに分裂してしまうので効果はない。

キースに分裂した所をすかさずブーメランでやっつける。このテクニックを忘れるな！

タートナック　まず、最初に頭に入れておかねばならないことは、赤に対しては爆弾攻撃が有効だが、青に対しては効果が薄いということだ。また、剣で戦う時は、必ず横か後ろから攻撃することだ。

図のように、ストーンのまわりを回るようにしながら、くり返し攻撃するのが特に効果的だ。ＬＩＦＥを一杯にして、剣からビームが出せる状態で戦えれば、なおよい。

かなりの攻撃力を持っているので、防御にも気をつけること。

強敵攻略法

ドドンコ　こいつの硬い皮膚を破るには、破壊力のある武器で攻撃しなければならない。ＬＥＶＥＬ－２でおじいさんのヒントを聞こう。

アクオメンタス　ビームを3方向に放つので、ひたすらよける。そして2、3回連続でビームを発射して、間があいたすきに突進して剣で刺す。

グリオーク　敵のビームの間をぬって攻撃しよう。切れた頭は狙っても効果がない。リンクのビームが使えない時は、胴体をめがけて突撃しろ！

強敵攻略法ヒント

ポルスボイス　ホワイトソードでも5回突かないと倒せない。しかし大きな音に弱いので、キミ自身で驚かそう！

ゴーマー　甲らは硬いので、いくら攻撃してもダメ。弱点のやわらかい部分を、離れた所から攻撃しよう！

デグドガ　剣も爆弾も通用しない。弱点は音などの衝撃波だ。これを受けると防御力が半減してしまうんだ。

ガノン＝さすがに強い。マジカルソードでダメージを与え、ＬＥＶＥＬ－9までで手に入れた最強の武器で戦え。

ディスク取り扱い注意事項

磁気フィルムには触れるな

ディスクカードの中に入ってる磁気フィルムが、窓のところから見えているけど、絶対に触らないこと！　汚れも大敵だ！

湿気や暑さは避けろ

ディスクカードは、湿気や暑さにも弱いんだ。直射日光の当たる所や暖房器具の近くは避け、風通しのいい所に保存しよう！

ホコリは大敵

ホコリっぽい所にディスクカードを置いていると、カードにホコリがつまって、データが読めなくなってしまうぞ！

磁石に近づけるな

磁気フィルムは、磁石にとても弱い。他にもテレビやラジオなど、磁力のあるものには近づけないようにしよう！

踏んづけるな

こんなことあたりまえだね。でも、ちゃんとケースに入れて保管しておき、こんなことで壊すことのないようにしよう！

この本の内容についてのお問い合わせは、必ず往復ハガキにて下記宛にお送りください。
(他の方法はご遠慮ください)

〒162　東京都新宿区市谷本村町3—17
ミリオン出版
ファミコン必勝本シリーズ①
ゼルダの伝説係

ファミリーコンピュータ必勝本シリーズ①
ゼルダの伝説

昭和61年5月10日　第1刷発行　　定価300円
編　著　スタジオ・ハード
発行人　平田　明
発行所　ミリオン出版株式会社
〒162東京都新宿区市谷本村町3-17
電話03-267-4083
発売元　株式会社大洋図書
〒110東京都台東区上野5-3-11
小出ビル　電話03-833-6595

印刷・製本　大日本印刷株式会社
乱丁・落丁本はお取り替えいたします。

4449 ISBN4-88672-201-6 C0276

ファミリーコンピュータ™ 必勝本シリーズ①

ファミリーコンピュータ ゼルダの伝説 必勝本シリーズ① ミリオン出版

定価300円

4449 ISBN4-88672-201-6 C0276 ¥300E

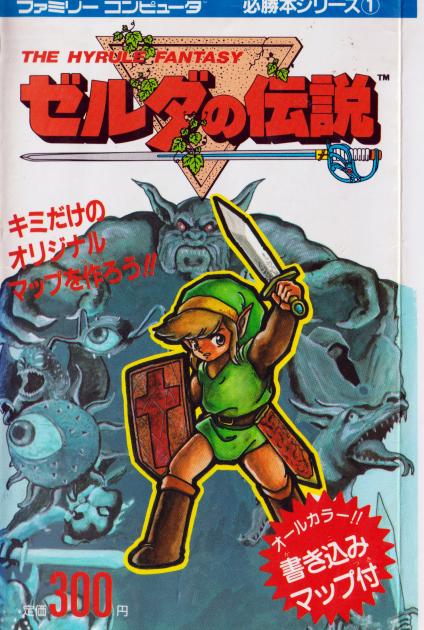
ファミリー コンピュータ™ 必勝本シリーズ①

その昔、ハイラル地方は大魔王ガノンによって支配されていた。彼に囚われたゼルダ姫を救い出すには、８つに分けられたトライフォースが必要だ！　キミはリンク少年になって姫を救いだせ‼

発行 ミリオン出版　発売 大洋図書

定価300円

4449 ISBN4-88672-201-6 C0276 ¥300E

ファミリーコンピュータ
ゼルダの伝説
必勝本シリーズ①
ミリオン出版

- 書き込みマップ付
- 地上完全マップ
- 地下迷宮マップ
- ㊙テクニック解説
- ヒント集

構成――スタジオ・ハード　田中彰
ゲーム・アドバイザー――渡部功一
表紙デザイン――高橋純子
デザイン――金城秀明
文――吉川剛史　早瀬智子
イラスト――中村淳一／大久保重明